

REGULAMIN

INDEX INVESTMENT CHALLENGE 2023

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Celem projektu „**Index Investment Challenge 2023**”, zwanego dalej „**Konkursem**”, jest promowanie polskiego rynku kapitałowego oraz aktywnego sposobu lokowania środków finansowych wśród studentów.
2. Konkurs organizowany jest na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie Index Investment Challenge 2023, zwanym dalej „**Regulaminem**”, który określa prawa i obowiązki związane z uczestnictwem w Konkursie.
3. Regulamin, jak również dodatkowe informacje o Konkursie, dostępne są na stronie internetowej: www.gpw.pl. Wszelkie wątpliwości dotyczące brzmienia Regulaminu rozstrzygane są przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania – w uzasadnionych przypadkach – zmian Regulaminu.
4. Ilekroć w Regulaminie jest mowa o:
 - 1) **Konkursie** - należy przez to rozumieć „Konkurs INDEX Investment Challenge 2023” organizowany przez Organizatora zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
 - 2) **Portfelu** – należy przez to rozumieć zbiór aktywów w formie wirtualnych środków, które dany Uczestnik posiada i które będzie inwestować tylko w akcje, kontrakty terminowe oraz Exchange-traded fund (zwane dalej „**ETF**”),
 - 3) **Zagregowanej stopie zwrotu** – należy przez to rozumieć zmianę sumarycznej wartości portfeli członków Koła dzieloną przez początkową sumaryczną wartość portfeli członków Koła, pomnożoną przez 100%
 - 4) **Grze** – należy przez to rozumieć inwestowanie przyznanych wirtualnych środków na platformie GPW Tr@der tj. część praktyczną Konkursu trwającą od 11 kwietnia 2023 r. do 27 maja 2023 r. i w Finale w dniu 2 czerwca 2023 r.
 - 5) **Platformie** – należy przez to rozumieć udostępnioną przez GPW platformę GPWTr@der, gdzie Uczestnicy Gry mogą inwestować wirtualne środki,
 - 6) **Uczestniku** – należy przez to rozumieć osobę przystępującą do Konkursu, spełniającą warunki, o których mowa w § 4 Regulaminu,
 - 7) **Partnerze Technologicznym** – należy przez to rozumieć Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Książęcej 4, 00-498 Warszawa, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy w Warszawie pod numerem KRS 0000082312, o kapitale zakładowym w wysokości 41.927.000 - w całości opłaconym, NIP: 526-025-09-72, zwana dalej „**GPW**”, **który udostępni Fundacji GPW Platformę GPWTr@der w celu przeprowadzenia Gry.**
 - 8) **Organizatorze** – należy przez to rozumieć:
 - a) Fundację GPW (zwaną dalej „**Fundacją**”), z siedzibą w Warszawie przy ul. Książęcej 4, 00-498 Warszawa, wpisaną do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych

publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000563300, NIP: 7010491115,

- b) Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie (**dalej „UEK”**), z siedzibą w Krakowie przy ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, NIP: 675 000 63 46,
- 9) **Loginie Uczestnika** – należy przez to rozumieć unikalny adres e-mail Uczestnika podany podczas rejestracji do Konkursu,
- 10) **Instrukcji obsługi platformy transakcyjnej GPWTr@der** (dalej zwanej „**Instrukcją**”) – należy przez to rozumieć zbiór zasad i wytycznych, którymi kieruje się Uczestnik w trakcie Gry, które pojawiają się po zalogowaniu na Platformę.
- 11) **Partner** – rozumie się przez to podmiot współpracujący z Organizatorem przy realizacji Konkursu.

§ 2

Zadania Organizatora Index Investment Challenge 2023 i Partnerów

1. Fundacja monitoruje wartość Portfela każdego Uczestnika oraz przestrzeganie postanowień Regulaminu określających zasady inwestowania. Fundacja zastrzega sobie prawo wykluczenia z Konkursu lub z Gry Uczestnika, który nie przestrzega tych zasad.
2. Fundacja określa listę instrumentów finansowych, które mogą być przedmiotem inwestycji oraz prowizję pobieraną z wirtualnych środków udostępnionych Uczestnikowi za realizację zleceń w Konkursie.
3. Partner Technologiczny, na podstawie osobnej umowy, zawieranej z Fundacją, na potrzeby zrealizowania Konkursu udostępni Platformę.
4. Fundacja oraz Partner Technologiczny zobowiązują się dołożyć należytej staranności w celu usunięcia ewentualnie zaistniałych problemów technicznych.
5. UEK propaguje Konkurs w środowisku akademickim w Polsce, w szczególności zachęca koła naukowe działające na uczelniach w całej Polsce do współpracy w ramach Konkursu oraz informowania o nim swoich członków.
6. Partnerzy są fundatorami części nagród dla Uczestników określonych w § 11 i 12 Regulaminu.

§ 3

Terminy

1. Gra będzie trwać **od 1 marca 2023 r. od godziny 9:00 do 27 maja 2023 r. do godziny: 17:05.**
2. **Szczegółowy harmonogram Konkursu:**
 - 1) **1 marca 2023–10 kwietnia 2023** – rejestracja Uczestników do udziału w Konkursie,
 - 2) **20 marca– 6 kwietnia 2023** – gra testowa,
 - 3) **11 kwietnia 2023 r. o godzinie 9:00** - start Gry,
 - 4) **26 maja 2023 o godzinie 17:05** - zakończenie Gry,
 - 5) **2 czerwca 2023 r.** – Finał i Gala Finałowa Konkursu

3. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej www.gpw.pl., do 7 dni od zakończenia Gry.
4. O terminie, miejscu oraz sposobie wręczenia nagród Organizator poinformuje zwycięzców Konkursu drogą mailową, w terminie 3 dni od dnia opublikowania wyników Konkursu.

§ 4

Uczestnictwo w Konkursie

1. Konkurs przeznaczony jest dla osób fizycznych posiadających pełną zdolność do czynności prawnych, które, z zastrzeżeniem ust. 3, spełniają łącznie następujące warunki:
 - 1) posiadają status **polskiego studenta studiującego w Polsce lub za granicą**, potwierdzony **legitymacją studencką**, ważną przez cały okres trwania Konkursu,
 - 2) dokonają zgłoszenia udziału w Konkursie najpóźniej do ostatniego dnia, w którym przyjmowane są zgłoszenia do Konkursu,
 - 3) zaakceptowały niniejszy Regulamin oraz Instrukcję,
 - 4) wyraziły zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora, na zasadach i warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - 5) w chwili zakończenia Konkursu **nie ukończą 26 roku życia**,
 - 6) spełniły inne wymagania przewidziane niniejszym Regulaminem, oraz otrzymały informację zwrotną od Organizatora o zakwalifikowaniu do Konkursu.
2. Studenci przystępujący do Konkursu inwestują indywidualnie.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału:
 - 1) osoby wchodzące w skład statutowych organów Partnera Technologicznego oraz pracownicy Partnera Technologicznego, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób, jak również byli pracownicy Partnera Technologicznego, z którymi Partner Technologiczny rozwiązał stosunek pracy w okresie ostatnich dwunastu miesięcy przed dniem rozpoczęcia przyjmowania zgłoszeń do Konkursu,
 - 2) osoby wchodzące w skład statutowych organów Organizatora oraz pracownicy Organizatora, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób, jak również byli pracownicy Organizatora, z którymi Organizator rozwiązał stosunek pracy w okresie ostatnich dwunastu miesięcy przed dniem rozpoczęcia przyjmowania zgłoszeń do Konkursu,
 - 3) osoby, które w ramach obowiązków służbowych w banku w rozumieniu Ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku Prawo bankowe lub firmie inwestycyjnej, w rozumieniu art. 3 pkt 33 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o obrocie instrumentami finansowymi, biorą bezpośredni udział w obrocie na akcyjnym rynku giełdowym,
 - 4) członkowie koła naukowego KNRK Index Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, bezpośrednio zaangażowani w organizację Konkursu.
4. Pracownikiem, w rozumieniu niniejszego Regulaminu, jest osoba zatrudniona przez podmiot wymieniony w § 1 ust. 4 pkt-6-7 na podstawie umowy o pracę oraz osoba współpracująca z takim podmiotem na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności umowy o dzieło, umowy zlecenia), jak również członkowie organów danego podmiotu. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się krewnych i powinowatych w linii prostej, rodzeństwo, małżonków i dzieci rodzeństwa, osoby pozostające w stosunku

przysposobienia oraz ich małżonków. W razie wątpliwości o wykluczeniu danej osoby z udziału w Konkursie lub Grze rozstrzyga Komisja Konkursowa.

§ 5

Zgłoszenia do Konkursu

1. Formularz zgłoszeniowy do Konkursu zostanie udostępniony przez Organizatora na stronie iichallenge.gpw.pl od 1 marca 2023 do 10 kwietnia 2023 r.
2. Fundacja może zadecydować o przedłużeniu terminu rejestracji, o czym poinformuje na stronie www.gpw.pl/fundacja-gpw oraz na profilu Facebook Konkursu.
3. W celu dokonania zgłoszenia do Konkursu należy w nieprzekraczalnym terminie do 10 kwietnia 2023 r. wypełnić formularze rejestracyjne znajdujące się na stronie iichallenge.gpw.pl.
4. Fundacja dokonuje formalnej weryfikacji otrzymanych zgłoszeń ze względu na zgodność z Regulaminem oraz zasadami przyjmowania zgłoszeń opisanymi w niniejszym Regulaminie.
5. Adres e-mail zgłoszony przez Uczestnika przy rejestracji upoważnia go do aktywnego udziału w Grze, to jest do zawierania wirtualnych transakcji kupna i sprzedaży.
6. Pytania związane z zakwalifikowaniem Uczestników do Konkursu, problemy techniczne dotyczące Platformy oraz pytania powstałe w trakcie trwania Gry należy kierować drogą elektroniczną na adres Fundacji iichallenge@fundacjagpw.pl.

§ 6

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja. W sprawach związanych z ochroną danych należy kontaktować się na adres: iodgkgpw@gpw.pl.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46 (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych - RODO).
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celu udziału w Konkursie na podstawie zgody Uczestnika wyrażonej poprzez uzupełnienie formularza zgłoszeniowego do Konkursu na stronie iichallenge.gpw.pl. (art.6 ust. 1 lit. a RODO).
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwi uczestnictwo w Konkursie.
5. W przypadku otrzymania nagrody, wizerunek Uczestnika może zostać opublikowany na stronie internetowej Fundacji, w social mediach Fundacji oraz na stronie UEK, o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę, zgodnie z treścią Załącznika Nr 1.
6. Dane osobowe Uczestników w zakresie adresu e-mail mogą być przetwarzane w celu informowania drogą elektroniczną o wydarzeniach organizowanych lub współorganizowanych przez Fundację w przyszłości (informacje marketingowe), o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę.
7. Odbiorcami danych osobowych są:

- 1) GPW w zakresie udostępnienia platformy GPWTr@der oraz usługi wysyłki newslettera w celu przesyłania drogą elektroniczną informacji o Konkursie, na podstawie odrębnej umowy z Fundacją;
- 2) Podmiot świadczący na rzecz Partnera Technologicznego obsługę systemu informatycznego wykorzystywanego przy realizacji Konkursu; na podstawie odrębnej umowy z Partnerem Technologicznym;
- 3) Podmiot świadczący na rzecz Administratora usługi obsługi systemu mailingowego - na podstawie odrębnej umowy z Partnerem Technologicznym
- 4) Podmiot świadczący usługi finansowo-księgowe na rzecz Fundacji GPW w zakresie rozliczenia nagród, a w przypadku danych uczestników nagrodzonego zespołu zgodnie z przepisami prawa podatkowego.
- 5) Partnerzy Konkursu, którzy prześlą uczestnikom nagrody niefinansowe, o których mowa w § 12 Regulaminu w celu i w zakresie niezbędnym do przekazania nagród.
8. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane do czasu wycofania zgody, nie dłużej jednak niż przez rok od zakończenia Konkursu. Dane Uczestników nagrodzonych będą przechowywane przez okres wynikający z przepisów prawa podatkowego i dotyczących przedawnienia roszczeń mogących wynikać z udziału w Konkursie.
9. Dane osobowe Uczestnika przetwarzane w celu przesyłania drogą elektroniczną informacji marketingowych będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody.
10. Uczestnikowi przysługują następujące prawa w związku z przetwarzaniem danych osobowych:
 - 1) wycofania zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania danych osobowych, które nastąpiło na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
 - 2) dostępu do swoich danych osobowych;
 - 3) sprostowania swoich danych osobowych;
 - 4) żądania usunięcia swoich danych osobowych;
 - 5) żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych;
 - 6) przenoszenia swoich danych osobowych;
 - 7) wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
 - 8) wniesienia sprzeciwu – z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika - wobec przetwarzania swoich danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora, a także sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych na potrzeby marketingu.

§ 7

Zasady uczestnictwa w Konkursie

1. W formularzu zgłoszeniowym do Konkursu każdy Uczestnik wybiera nazwę, pod którą będzie występował w Konkursie. Nazwa **nie może być** znakiem towarowym oraz naruszać praw autorskich i dóbr osobistych. Nie może również zawierać określeń wulgarnych, kontrowersyjnych lub dwuznacznych. W przypadku wyboru przez Uczestnika nazwy nieakceptowanej przez Fundację (zawierającej określenia wulgarne, kontrowersyjne lub dwuznaczne) Uczestnik zostanie zobligowany do zmiany nazwy. W przypadku niedokonania zmiany nazwy przez Uczestnika, Fundacja może wykluczyć Uczestnika z Konkursu.
2. Uczestnik nie może zmienić swojej nazwy w trakcie trwania Konkursu.

3. W uzasadnionych przypadkach Fundacja może unieważnić Grę. Organizator może przerwać lub odwołać Grę bez podania przyczyn.
4. Komisja Konkursowa, o której mowa w § 12 Regulaminu, może postanowić o wykluczeniu Uczestnika z udziału w Grze lub pozbawić go prawa do otrzymania nagrody w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik nie przestrzegał zasad niniejszego Regulaminu lub dokonywane przez niego inwestycje w ramach Gry mogłyby naruszyć przepisy obowiązujące na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub przepisy powszechnie obowiązujące.
5. Rejestracja w Konkursie oznacza akceptację zasad i zobowiązanie do przestrzegania niniejszego Regulaminu oraz wyrażenie przez Uczestnika zgody na przetwarzanie przez Fundację, zgodnie z postanowieniami § 6 Regulaminu, danych osobowych podanych podczas rejestracji do Konkursu.
6. Udział w Konkursie jest dobrowolny.

§ 8

Zasady Gry

1. Każdy Uczestnik na początku Gry otrzymuje do dyspozycji wirtualne środki pieniężne w kwocie 20000 zł.
2. Środki, o których mowa w ust. 1, zdeponowane są na fikcyjnym rachunku pieniężnym, który wraz z fikcyjnym rachunkiem papierów wartościowych stanowi część wirtualnego rachunku inwestycyjnego Uczestnika.
3. Środki zdeponowane na rachunku pieniężnym Uczestnika określonym w ust. 2 nie są oprocentowane.
4. W trakcie Gry Uczestnicy inwestują posiadane środki, starając się je pomnożyć poprzez składanie w ramach Gry zleceń kupna i sprzedaży instrumentów finansowych objętych Grą.
5. W pierwszym miesiącu Gry Uczestnicy będą inwestowali w akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów **WIG20 i mWIG40, sWIG80 oraz w ETF-y.**
6. W drugim miesiącu Gry Uczestnicy będą inwestowali w akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów **WIG20 i mWIG40, sWIG80 ETF-y oraz kontrakty terminowe.**
7. Akcje spółek wchodzące w skład indeksu WIG20 w dniu rozpoczęcia Gry pozostają przedmiotem Gry nawet w sytuacji, gdy zostaną usunięte ze składu indeksu WIG20 w czasie trwania Gry, pod warunkiem, że akcje te dołączą do składu indeksu mWIG40.
8. W przypadku akcji spółek, które przestaną być notowane oraz wypadną z puli instrumentów będących przedmiotem Gry, o których mowa w pkt. 5, Partner Technologiczny dokona wirtualnej sprzedaży tych akcji po kursie ich ostatniego notowania, a środki ze sprzedaży zostaną dopisane do wartości Portfeli Uczestników, którzy posiadali te akcje w swoim Portfelu.
9. Akcje spółek oznaczone są symbolami, które odpowiadają symbolom obowiązującym na GPW.
10. Uczestnik może kupować i sprzedawać posiadane akcje, kontrakty terminowe lub ETF-y w godzinach trwania sesji giełdowej.
11. W trakcie Gry uprawnienia wynikające z praw poboru akcji nie są realizowane.
12. W przypadku, gdyby w czasie trwania Gry, dla którejkolwiek ze spółek przypadał dzień ustalenia prawa do dywidendy, wartość tej dywidendy, niepomniejszona o należny

- podatek, zostanie doliczona po zakończeniu Gry do wartości Portfela Uczestnika posiadającego akcje tej spółki w dniu uprawniającym do dywidendy (z uwzględnieniem zasady D+2).
13. Każdy Uczestnik musi dokonać **co najmniej jednej operacji na swoim wirtualnym rachunku w ciągu pierwszych 14 dni** od momentu rozpoczęcia Gry. W przeciwnym razie zostanie wykluczony z Gry.
 14. Każdy uczestnik musi dokonać łącznie **co najmniej 5 operacji na swoim wirtualnym rachunku podczas trwania Gry**.
 15. Po zakończeniu Gry, Fundacja dokona przeliczenia wartości Portfela Uczestnika. Wartość Portfela zostanie ustalona przez sumowanie:
 - 1) kwoty wolnych środków posiadanych w Portfelu;
 - 2) wartości posiadanych w Portfelu instrumentów finansowych wyznaczonej w oparciu o kursy zamknięcia notowań ciągłych ustalone na sesji w dniu, w którym kończy się Gra.
 16. W przypadku, gdy w Portfelu Uczestnika znajdują się akcje spółki, których notowania zostały przez GPW zawieszane, ich wartość określa się według ceny zamknięcia notowań ciągłych na ostatniej sesji, gdy akcje były notowane.

§ 9

Ogólne zasady inwestowania

1. Sposób realizacji oraz typy dostępnych zleceń maklerskich opisuje „Instrukcja obsługi platformy transakcyjnej GPWTr@der”, która dostępna jest po zalogowaniu do Gry, w zakładce *Zasady Gry*.
2. Uczestnik Gry może złożyć tylko 1 zlecenie na 10 sekund (1 zlec/10 s).
3. W przypadku kilkukrotnych prób przekroczenia limitu składanych zleceń, Uczestnik może zostać wykluczony z Gry.
4. Akcje, ETF-y oraz kontrakty terminowe znajdujące się na wirtualnym rachunku inwestycyjnym podlegają tym samym działaniom związanym z obrotem giełdowym co akcje notowane na GPW (zawieszenie obrotu, unieważnienie kursu, wycofanie z obrotu).
5. Jeżeli w Portfelu Uczestnika znajdują się akcje spółki, która w wyniku decyzji GPW zmieni system notowań w trakcie trwania Gry (przeniesienia z notowań ciągłych do systemu jednolitego), Fundacja dokonuje korekty składu Portfela Uczestnika. Korekta polega na „sprzedaży” akcji danej spółki po kursie ustalonym na fixingu na zamknięciu w ostatnim dniu, w którym spółka była notowana w systemie notowań ciągłych. Kwota wynikająca ze sprzedaży takich akcji powiększa rachunek pieniężny danego Uczestnika. W przypadku dokonania takiej transakcji prowizja pobierana jest na zasadach ogólnych.
6. W sytuacjach szczególnych Fundacja ma prawo dokonać innych, odpowiednich zmian na rachunkach Uczestników.
7. Stan Portfela każdego Uczestnika aktualizowany jest automatycznie. Zmiana na rachunku inwestycyjnym Uczestnika będąca wynikiem realizacji złożonego przez Uczestnika zlecenia będzie zapisywana na tym rachunku do godziny 18.15 w danym dniu sesyjnym.
8. W trakcie Gry wszyscy Uczestnicy mają możliwość sprawdzenia rankingów dotyczących przebiegu Gry.
9. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że środowisko Konkursu nie odpowiada w pełni środowisku realnych notowań giełdowych podczas składania zleceń. W szczególności Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że składanie zleceń kupna i sprzedaży instrumentów finansowych podczas trwania Konkursu nie wpływa na notowania instrumentów

finansowych na rynku rzeczywistym. Ponadto w procesie wykonywania zleceń w ramach Konkursu nie są zawierane rzeczywiste transakcje.

10. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone używanie podczas trwania Konkursu oprogramowania komputerowego, które umożliwia zawieranie transakcji w sposób automatyczny. Powzięcie przez Organizatora podejrzenia stosowania takiego oprogramowania stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika z Gry.
11. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone działanie w porozumieniu z innymi Uczestnikami. Uzyskanie przez Organizatora podejrzenia wykonywania takich działań stanowi podstawę do wykluczenia z Gry.
12. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone udzielanie pełnomocnictw do działania na Portfelu, a także udzielanie osobom trzecim dostępu do Portfela, a podejrzenia wykonywania takich działań stanowi podstawę do wykluczenia z Gry.
13. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udostępnione przez Organizatora notowania on-line instrumentów finansowych mogą być wykorzystywane jedynie w celu udziału w Konkursie, zabronione jest udostępnianie oraz wykorzystywanie tych notowań w innym celu.
14. Portfele Uczestników mogą być wrywkowo sprawdzane przez Organizatora, na wniosek Komisji Konkursowej, pod kątem ewentualnej współpracy Uczestników, której efektem byłoby dokonywanie identycznych transakcji.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody, wykluczenia z udziału w Grze Uczestników, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Grze tych Uczestników, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
 - 1) biorą udział w Grze z podaniem fikcyjnych lub nieprawdziwych danych,
 - 2) biorą udział w Grze używając więcej niż jednego Portfela,
 - 3) prowadzą działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami, a w szczególności, gdy godzą swym zachowaniem w interesy osób trzecich,
 - 4) prowadzą działania, co do których zachodzi uzasadnione podejrzenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Platformy,
 - 5) prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub Partnera lub godzące w ich wizerunek,
 - 6) używają skryptów lub oprogramowania automatyzującego prowadzenie działań na Platformie,
 - 7) używają skryptów lub oprogramowania, które ma wpływ na przesyłane przez Platformę dane.

§ 10 **Finał**

1. Finał Konkursu odbędzie się w dniu **02 czerwca 2023 r.** w Sali Notowań GPW przy ulicy Książęcej 4 w Warszawie i będzie trwał od godz. 11:00 do godz. 17:05 (dalej „Finał”). Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminu Finału.
2. Portfele Uczestników Finału, niezależnie od godziny rozpoczęcia sesji giełdowej, będą zamrożone do godziny 11:00, kiedy faktycznie rozpocznie się Finał.
3. W Finale weźmie udział **łącznie 10 najlepszych Uczestników** w rankingu Konkursu.
4. W przypadku zgłoszenia rezygnacji Uczestnika z udziału w Finale, jego miejsce przyznawane jest następnej osobie w rankingu.
5. **Uczestnik** Finału otrzymuje do dyspozycji do Portfela wirtualne środki pieniężne w wysokości 20 tys. PLN.

6. Przedmiotem wirtualnych inwestycji w Finale będą:
 - 1) akcje spółek wchodzące w dniu Finału w skład indeksów WIG20, mWIG40, sWIG80
 - 2) ETF-y,
 - 3) kontrakty terminowe na akcje,
 - 4) kontrakty terminowe na indeks WIG20 i mWIG40, sWIG80,
 - 5) kontrakty walutowe.
7. W trakcie Finału Uczestnicy inwestują posiadane środki starając się je pomnożyć poprzez składanie zleceń kupna i sprzedaży instrumentów finansowych objętych Finalem.
8. Środki zdeponowane na rachunkach pieniężnych Uczestników nie są oprocentowane.
9. W trakcie Finału obowiązują takie same zasady dotyczące inwestowania, jak opisane w Regulaminie.
10. Każdy Uczestnik na czas Finału otrzyma do dyspozycji laptop z dostępem do Internetu oraz odpowiednio przygotowane stanowisko.
11. Po zakończeniu Finału Fundacja dokona przeliczenia wartości Portfeli posiadanych przez każdego Uczestnika Finału i ogłosi ranking Uczestników Finału, zgodnie z postanowieniami § 8 ust. 14-15 Regulaminu. Ranking Finału zostanie ogłoszony bezpośrednio po jego zakończeniu.

§ 11

Dodatkowe zadanie dla Uczestniczek

Dla Uczestniczek Konkursu, w celu wspierania aktywizacji kobiet na rynku finansowym Organizatorzy przewidzieli dodatkowy konkurs polegający na przesłaniu eseju o długości do 5000 znaków na temat „Moja osobista przygoda z inwestowaniem”. W przygotowanej pracy Uczestniczki opiszą własne doświadczenia związane z finansami. Nagrodę przyzna trzyosobowa Komisja wybrana przez Organizatora. Ogłoszenie wyników będzie miało miejsce w trakcie Gali Finałowej 2 czerwca 2023 roku.

§ 12

Nagrody i wyróżnienia

1. **Nagrodzonych zostanie 10 Uczestników**, którzy uzyskają najwyższe wartości Portfela w momencie zamknięcia Gry oraz dodatkowo 3 uczestników Finału na Sali Notowań.

Nagrody dla 10 najlepszych Uczestników z największą wartością Portfela:

1 miejsce: **7500 PLN + 1 - miesięczny staż na GPW** (wynagrodzenie za okres 1 - miesięcznego stażu określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym) oraz roczne członkostwo rozszerzone SII, oraz trzy miesięczny dostęp do platformy Squaber Premium.

2 miejsce: **4200 PLN** oraz roczne członkostwo rozszerzone SII, oraz roczne członkostwo rozszerzone SII, oraz trzy miesięczny dostęp do platformy Squaber Premium.

- 3 miejsce: **3000 PLN** oraz roczne członkostwo podstawowe SII, oraz roczne członkostwo rozszerzone SII, oraz trzy miesięczny dostęp do platformy Squaber Premium.
- 4 miejsce: **2000 PLN** oraz roczne członkostwo podstawowe SII,
- 5 miejsce: **1000 PLN** oraz roczne członkostwo podstawowe SII,
- 6 miejsce: **500 PLN** oraz roczne członkostwo podstawowe SII,
- 7 miejsce: **500 PLN**,
- 8 miejsce: **500 PLN**,
- 9 miejsce: **500 PLN**,
- 10 miejsce: **500 PLN**.

Uprawnienia wynikające z poszczególnych rodzajów członkostwa w SII zostały określone na stronie internetowej SII: <https://www.sii.org.pl/97/zostan-czlonkiem/korzysci-z-czlonkostwa.html>.

Finał na Sali Notowań w dniu 2 czerwca 2023:

- 1 miejsce: **4000 PLN**,
 - 2 miejsce: **2500 PLN**,
 - 3 miejsce: **1500 PLN**,
 - 4 miejsce: **800 PLN**,
 - 5 miejsce: **700 PLN**,
 - 6 miejsce: **600 PLN**
 - miejsca od 7 do 10: **500 PLN**
 - **Każdy z laureatów 1-10 miejsca zostanie także nagrodzony voucherem umożliwiającym bezpłatny udział w szkoleniu: „Giełda dla średniozaawansowanych” o wartości 500 zł brutto.**
2. **Nagrodzone zostanie również koło naukowe**, którego członkowie osiągną najwyższą zagregowaną stopę zwrotu, pod warunkiem, że w Konkursie bierze udział co najmniej pięciu członków tego koła. Nagrodzone koło zostanie nagrodzona serią webinarów, zorganizowanych przez KRNK Index oraz 5 bezpłatnymi voucherami na kurs Szkoły Giełdowej „Podstawy inwestowania na giełdzie” o wartości 500 zł brutto każdy (szkolenie zorganizowane w jednym z ośrodków akademickich współpracujących z Fundacją GPW).
 3. Laureatom pierwszych trzech miejsc w Finale Konkursu dodatkowo mogą zostać przyznane nagrody niepieniężne przekazane przez Partnerów Konkursu.
 4. Z możliwości otrzymania nagrody dla koła naukowego, o której mowa w ust.2 wyłączone jest Koło naukowe KNRK Index Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie jako współorganizator Konkursu.
 5. Dla Uczestników Konkursu, o którym mowa w § 11, Organizatorzy przewidują nagrody: - nagroda główna, niefinansowa w postaci możliwości odbycia jedno miesięcznego stażu w Redakcji PAP Biznes, którego realizacja przewidywana jest latem 2023r., - pięciu najlepszym uczestniczkom Konkursu dodatkowo zostaną przyznane nagrody niefinansowe przekazane przez Partnerów Konkursu, w tym: - udział w konferencji WallStreet 27, pakiet Silver, organizowanej przez Stowarzyszenie Inwestorów Indywidualnych w dniach 26-28 maja 2023 r.,

Uprawnienia do udziału w konferencji WallStreet 27 w ramach pakietu Silver zostały określone na stronie internetowej SII: <https://www.sii.org.pl/4823/edukacja/wallstreet.html> - udział w 4-godzinnym szkoleniu online „Mówczyni w biznesie” organizowanym przez PFR Portal PPK,

Wysokość nagród pieniężnych zostanie pomniejszona o wartość podatku należnego w związku z otrzymaniem nagrody, który zostanie przekazany przez Fundację w imieniu nagrodzonego właściwemu Urzędowi Skarbowemu tytułem zapłaty podatku od nagrody w Konkursie zgodnie z obowiązującymi przepisami. W przypadku voucherów i innych nagród niepieniężnych Fundacja odprowadzi podatek w imieniu nagrodzonych Uczestników właściwemu Urzędowi Skarbowemu tytułem zapłaty podatku od nagrody w Konkursie.

6. Wszystkie nagrody przyznane w Konkursie zostaną wydane Uczestnikom po zakończeniu Konkursu i ogłoszeniu jego wyników, nie później niż w terminie dwóch miesięcy od ogłoszenia wyników Konkursu
7. Informacja na temat sposobu przekazania nagród zostanie podana podczas Finału Konkursu oraz na stronie internetowej Organizatora Konkursu: www.gpw.pl/fundacja-gpw.
8. W przypadku nieodebrania lub nieskorzystania przez Uczestnika z przyznanej nagrody o charakterze niepieniężnym nie przysługuje ekwiwalent pieniężny.

§ 13

Komisja Konkursowa

1. Komisja Konkursowa czuwa nad prawidłowym przebiegiem Gry. Komisja Konkursowa składa się z 4 osób powoływanych przez Organizatora.
2. Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności:
 - a) nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i Gry, ustalaniem i ogłaszaniem rankingów, listy laureatów oraz przyznawaniem nagród w Konkursie, interpretacja postanowień niniejszego Regulaminu,
 - b) sprawdzenie czy dany Uczestnik spełnia wszystkie warunki uczestnictwa w Konkursie i Grze, określone w Regulaminie.
3. Komisja Konkursowa może postanowić o wykluczeniu Uczestnika z udziału w Konkursie lub Grze, lub pozbawić go prawa do otrzymania nagrody w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik nie przestrzegał zasad niniejszego Regulaminu lub dokonywane przez niego inwestycje w ramach Gry mogłyby naruszyć przepisy obowiązujące na GPW lub przepisy powszechnie obowiązujące. W szczególności zabroniona jest manipulacja instrumentem finansowym polegająca na składaniu zleceń na rynku rzeczywistym celem osiągnięcia korzyści na rachunku w Grze.
4. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie służą od nich odwołanie.
5. Z prac Komisji Konkursowej sporządzany jest pisemny protokół.

Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie udziału w Konkursie oraz wzięcie w nim udziału oznacza zgodę na warunki i postanowienia niniejszego Regulaminu
2. Uczestnik może w każdym czasie trwania Konkursu zrezygnować z udziału w Konkursie, informując o tym Organizatora drogą mailową na adres iichallenge.gpw.pl. Przed wysłaniem wiadomości o odstąpieniu od Konkursu Uczestnik zobowiązany jest do zamknięcia wszystkich pozycji w Portfelu, a także wycofania zleceń oczekujących.
3. Uczestnik, który został wykluczony lub zrezygnował z udziału w Konkursie nie może ponownie do niego przystąpić.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do unieważnienia Konkursu (w tym Finału) lub do zmiany terminów Konkursu wynikających z harmonogramu Konkursu określonego w §3, w sytuacji, gdy ze względu na czynniki niezależne od Organizatora przeprowadzenie Konkursu lub przyznanie nagród w sposób zgodny z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, okaże się niemożliwe lub znacznie utrudnione.
5. Ze względu na fakt, iż Konkurs odbywa się z wykorzystaniem Platformy, Uczestnicy oświadczają, że są świadomi możliwości wystąpienia błędów w transmisji danych, zakłóceń w komunikacji z serwerem lub innych zdarzeń, które mogą wpłynąć na przebieg i wyniki Gry i nie będą kierować pod adresem Organizatora roszczeń z tego tytułu.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne błędy komputerowe, programowe, internetowe, telefoniczne, techniczne, sprzętowe lub innego rodzaju nieprawidłowości, które mogą wystąpić po stronie Uczestnika podczas uczestnictwa w Konkursie.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakość oraz skutki usług świadczonych przez operatorów telekomunikacyjnych, pocztę oraz inne osoby trzecie.
8. Organizator nie odpowiada za jakąkolwiek szkodę majątkową lub niemajątkową poniesioną przez Uczestnika w wyniku jego udziału w Konkursie lub w wyniku przyznania lub nieprzyznania mu jakiegokolwiek nagrody.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w razie zmiany danych Uczestnika uniemożliwiających doręczenie nagrody, jak również za nieodebranie nagrody przez Uczestnika z jakichkolwiek przyczyn leżących po jego stronie. W takim przypadku Uczestnik traci prawo do nagrody i nie może podnosić wobec Organizatorów żadnych roszczeń. Nieodebranie nagrody w terminie 30 dni od jej przyznania oznacza rezygnację Uczestnika z nagrody.
10. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.gpw.pl/fundacja-gpw.
11. Regulamin wchodzi w życie od dnia rozpoczęcia rejestracji do Konkursu.

ZAŁĄCZNIK Nr 1 DO REGULAMINU KONKURSU

Zgoda Uczestnika na opublikowanie wizerunku w przypadku zakwalifikowania do Finału Konkursu lub w przypadku bycia członkiem nagrodzonego koła naukowego.

W przypadku zakwalifikowania do Finału lub w przypadku bycia członkiem nagrodzonego koła naukowego, wyrażam zgodę na opublikowanie mojego wizerunku na stronie internetowej **www.gpw.pl/fundacja-gpw** oraz na stronie Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie i działającego tam Koła Naukowego Index.

.....

Data i podpis Uczestnika