

# REGULAMIN

## INDEX INVESTMENT CHALLENGE 2021

### §1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Celem projektu „**Index Investment Challenge 2021**”, zwanego dalej „**Konkursem**”, jest promowanie polskiego rynku kapitałowego oraz aktywnego sposobu lokowania środków wśród studentów.
2. Konkurs organizowany jest na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie Index Investment Challenge 2021, zwanym dalej „**Regulaminem**”, który określa prawa i obowiązki związane z uczestnictwem w Konkursie.
3. Regulamin, jak również dodatkowe informacje o Konkursie, dostępne są na stronie internetowej: [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl) Wszelkie wątpliwości dotyczące brzmienia Regulaminu rozstrzygane są przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania – w uzasadnionych przypadkach – zmian Regulaminu.
4. Ilekroć w Regulaminie jest mowa o:
  1. **Konkursie** - należy przez to rozumieć „Konkurs INDEX Investment Challenge 2021” organizowany przez Organizatora zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
  2. **Portfelu** – należy przez to rozumieć zbiór aktywów w formie wirtualnych środków, które dany Uczestnik posiada i które będzie inwestować tylko w akcje, kontrakty terminowe oraz Exchange-traded fund (zwane dalej „**ETF**”),
  3. **Grze** – należy przez to rozumieć inwestowanie przyznanych wirtualnych środków na platformie GPW Tr@der tj. część praktyczną Konkursu trwającą od 5 kwietnia 2021 r. do 28 maja 2021 r. i finale w dniu 08 czerwca 2021 r.
  4. **Platformie** – należy przez to rozumieć udostępnioną przez GPW platformę GPWTr@der, gdzie Uczestnicy Gry mogą inwestować wirtualne środki,
  5. **Uczestniku** – należy przez to rozumieć osobę przystępującego do Konkursu, spełniającą warunki, o których mowa w § 4 Regulaminu,
  6. **Partnerze Technologicznym** – należy przez to rozumieć Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. (GPW) z siedzibą w Warszawie przy ul. Książęcej 4, 00-498 Warszawa, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy w Warszawie pod numerem KRS 0000082312, o kapitale zakładowym w wysokości 41.927.000 - w całości opłaconym, NIP: 526-025-09-72, zwana dalej „**GPW**”, który udostępni Fundacji GPW Platformę GPWTr@der w celu przeprowadzenia Gry.
  7. **Organizatorze** – należy przez to rozumieć:
    - a). Fundację Giełdy Papierów Wartościowych (zwaną dalej „**Fundacją**”), z siedzibą w Warszawie przy ul. Książęcej 4, 00-498 Warszawa, wpisaną do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000563300, NIP: 7010491115, oraz
    - b). Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie (dalej „**UEK**”), z siedzibą w Krakowie przy ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, funkcjonujący pod numerem NIP: 675 000 63 46,
  8. **Loginie Uczestnika** – należy przez to rozumieć unikalny adres e-mail Uczestnika podany podczas rejestracji,
  9. **Instrukcji obsługi platformy transakcyjnej GPWTr@der** (dalej zwanej „Instrukcją”) – należy przez to rozumieć zbiór zasad i wytycznych, którymi kieruje się Uczestnik w trakcie Gry, które pojawiają się po zalogowaniu na Platformę.

### §2. ZADANIA ORGANIZATORA INDEX INVESTMENT CHALLENGE 2021 I PODMIOTÓW WSPÓŁPRACUJĄCYCH

1. Fundacja monitoruje wartość Portfela każdego Uczestnika oraz przestrzeganie postanowień Regulaminu określających zasady inwestowania. Fundacja zastrzega sobie prawo wykluczenia z Gry i z Konkursu Uczestnika, który nie przestrzega tych zasad.
2. Fundacja określa listę instrumentów finansowych, które mogą być przedmiotem inwestycji oraz wysokość prowizji pobieranej z wirtualnych środków udostępnionych Uczestnikowi za realizację zleceń w Grze.
3. Partner Technologiczny, na podstawie osobnej umowy, zawieranej z Fundacją, na potrzeby zrealizowania Konkursu udostępni Platformę.
4. Pytania oraz problemy techniczne dotyczące Platformy należy zgłaszać wyłącznie na adres: [iichallenge@fundacjagpw.pl](mailto:iichallenge@fundacjagpw.pl).
5. Fundacja oraz Partner Technologiczny zobowiązują się dążyć do usunięcia ewentualnie zaistniałych problemów technicznych.
6. W trakcie Gry wszyscy Uczestnicy mają możliwość sprawdzenia rankingów dotyczących przebiegu Gry.

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



### §3. TERMINY

1. Konkurs będzie trwać od 4 marca 2021 r. od godziny 9:00 do 28 maja 2021 r. do godziny: 17:05.
2. Szczegółowy planowany harmonogram Konkursu:
  1. 4 marca 2021 – 4 kwietnia 2021 - rejestracja Uczestników do udziału w Konkursie,
  2. 4 marca 2021 – 2 kwietnia 2021 – gra testowa
  3. 6 kwietnia 2021 r. o godzinie 9:00 - start Gry,
  4. 28 maja 2021 o godzinie 17:05 - zakończenie Gry
  5. 8 czerwca 2021 r. – Finał i Gala Finałowa Konkursu
3. Wyniki Gry w postaci rankingu 10 najlepszych Uczestników Gry przechodzących do Finału zostanie opublikowany na stronie internetowej [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl), do 7 dni od zakończenia Gry.

### §4. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Konkurs przeznaczony jest dla osób fizycznych posiadających pełną zdolność do czynności prawnych, które spełniają łącznie następujące warunki :
  1. posiadają status polskiego studenta studiującego w Polsce lub poza granicami kraju, potwierdzony legitymacją studencką, ważną przez cały okres trwania Konkursu,
  2. dokonają zgłoszenia udziału w Konkursie najpóźniej do ostatniego dnia, w którym przyjmowane są zgłoszenia do Konkursu,
  3. zaakceptowały niniejszy Regulamin oraz Instrukcję,
  4. wyraziły zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora, na zasadach i warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
  5. w chwili zakończenia Konkursu nie ukończyły 26 roku życia,
  6. spełniły inne wymagania przewidziane niniejszym Regulaminem, oraz otrzymały informację zwrotną od Fundacji o zakwalifikowaniu do Konkursu,
  7. nie podlegają wykluczeniu z możliwości udziału w Konkursie z przyczyn wskazanych w ust.3, co potwierdzą stosownym oświadczeniem.
2. Uczestnicy Konkursu inwestują w Grze indywidualnie.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału:
  1. osoby wchodzące w skład statutowych organów Partnera Technologicznego oraz pracownicy Partnera Technologicznego, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób, jak również byli pracownicy Partnera Technologicznego, z którymi Partner Technologiczny rozwiązał stosunek pracy w okresie ostatnich dwunastu miesięcy przed dniem rozpoczęcia przyjmowania zgłoszeń do Konkursu,
  2. osoby wchodzące w skład statutowych organów Organizatora oraz pracownicy Organizatora, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób, jak również byli pracownicy Organizatora, z którymi Organizator rozwiązał stosunek pracy w okresie ostatnich dwunastu miesięcy przed dniem rozpoczęcia przyjmowania zgłoszeń do Konkursu,
  3. osoby, które w ramach obowiązków służbowych w banku w rozumieniu Ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku Prawo bankowe (t.j. Dz.U 2019 poz. 2357, z późn. zm.) lub firmie inwestycyjnej, w rozumieniu art. 3 pkt 33 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o obrocie instrumentami finansowymi (t.j. Dz.U. 2018 poz. 2286, z późn. zm.), biorą bezpośredni udział w obrocie na akcyjnym rynku giełdowym,
  4. członkowie koła naukowego KNRK Indeks Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, bezpośrednio zaangażowani w organizację Konkursu.
4. Pracownikiem, w rozumieniu niniejszego Regulaminu, jest osoba zatrudniona przez podmiot wymieniony w § 1 ust. 4 pkt-6-7 na podstawie umowy o pracę oraz osoba współpracująca z takim podmiotem na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności umowy o dzieło, umowy zlecenia), jak również członkowie organów danego podmiotu. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się krewnych i powinowatych w linii prostej, rodzeństwo, małżonków i dzieci rodzeństwa, osoby pozostające w stosunku przysposobienia oraz ich małżonków. W razie wątpliwości o wykluczeniu danej osoby z udziału w Konkursie rozstrzyga Komisja Konkursowa.

### §5. ZGŁOSZENIA DO KONKURSU

1. Formularz zgłoszeniowy do Konkursu będzie udostępniony przez Fundację na stronie [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl) od 4 marca 2021 r. do 4 kwietnia 2021 r.
2. Fundacja może zdecydować o przedłużeniu terminu rejestracji, o czym poinformuje na stronie [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl) oraz na profilu Facebook Konkursu.

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



3. W celu dokonania zgłoszenia do Konkursu należy w nieprzekraczalnym terminie do 4 kwietnia 2021 r. wypełnić formularz rejestracyjny znajdujący się na stronie [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl).
4. Fundacja dokonuje formalnej weryfikacji otrzymanych zgłoszeń ze względu na zgodność z Regulaminem oraz zasadami przyjmowania zgłoszeń opisanymi w niniejszym Regulaminie.
5. Adres e-mail zgłoszony przez Uczestnika przy rejestracji upoważnia go do aktywnego udziału w Grze, to jest do zawierania wirtualnych transakcji kupna i sprzedaży.
6. Pytania związane z zakwalifikowaniem Uczestników do Konkursu oraz pytania powstałe w trakcie trwania Gry należy kierować drogą elektroniczną na adres Fundacji [iichallenge@fundacjagpw.pl](mailto:iichallenge@fundacjagpw.pl).

## §6. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się pod adresem: [iodgkgpw@gpw.pl](mailto:iodgkgpw@gpw.pl).
3. Dane osobowe podane przez Uczestników będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46 (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych - RODO).
4. Dane osobowe podane przez Uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, na podstawie zgody Uczestnika na udział w Konkursie wyrażonej poprzez uzupełnienie formularza zgłoszeniowego do Konkursu na stronie [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl) (art.6 ust. 1 lit. a RODO).
5. W przypadku otrzymania nagrody, wizerunek Uczestnika może zostać opublikowany na stronie internetowej Fundacji, na profilach Fundacji w mediach społecznościowych (Facebook, Twitter, LinkedIn) oraz na stronie UEK, o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę, zgodnie z treścią Załącznika Nr 1.
6. Dane osobowe Uczestników w zakresie adresu e-mail mogą być przetwarzane w celu informowania drogą elektroniczną o wydarzeniach organizowanych lub współorganizowanych przez Fundację w przyszłości (informacje marketingowe), o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę.
7. Odbiorcami danych osobowych są:
  1. Giełda Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., ul. Książęca 4 w zakresie udostępnienia platformy GPWTr@der oraz usługi wysyłki newslettera w celu przesyłania drogą elektroniczną informacji o Konkursie, na podstawie odrębnej umowy z Fundacją;
  2. Podmiot świadczący na rzecz Partnera Technologicznego obsługę systemu informatycznego wykorzystywanego przy realizacji Konkursu; na podstawie odrębnej umowy z Partnerem Technologicznym;
  3. Podmiot świadczący na rzecz Administratora usługi obsługi systemu mailingowe-go - na podstawie odrębnej umowy z Partnerem Technologicznym;
  4. Podmiot świadczący usługi finansowo-księgowe na rzecz Fundacji w zakresie roz-liczenia nagród, w przypadku danych uczestników nagrodzonych zgodnie z przepi-sami prawa podatkowego.
8. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane do czasu wycofania zgody nie dłużej jednak niż przez rok od zakończenia Konkursu. Dane uczestników nagrodzonego zespołu będą przechowywane zgodnie z terminem wynikającym z przepisów prawa podatkowego. przedaw-nienia roszczeń mogących wynikać z udziału w Konkursie.
9. Dane osobowe Uczestnika przetwarzane w celu przesyłania drogą elektroniczną informacji marketingowych będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody.
10. Uczestnikowi przysługują następujące prawa w związku z przetwarzaniem danych osobowych:
  1. wycofania zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania danych osobowych, które nastąpiło na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
  2. dostępu do swoich danych osobowych;
  3. sprostowania swoich danych osobowych;
  4. żądania usunięcia swoich danych osobowych;
  5. żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych;
  6. przenoszenia swoich danych osobowych;

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



7. wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
8. wniesienia sprzeciwu – z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika - wobec przetwarzania swoich danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora, a także sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych na potrzeby marketingu.
11. Podanie danych jest dobrowolne jednak ich niepodanie uniemożliwi uczestnictwo w Konkursie,

### §7. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. W formularzu zgłoszeniowym do Konkursu każdy Uczestnik wybiera nazwę, pod którą będzie występował w Konkursie. Nazwa nie może być znakiem towarowym oraz naruszać praw autorskich i dóbr osobistych. Nie może również zawierać określeń wulgarnych, kontrowersyjnych lub dwuznacznych. W przypadku wyboru przez Uczestnika nazwy nieakceptowanej przez Fundację (zawierającej określenia wulgarnie, kontrowersyjne lub dwuznaczne) Uczestnik zostanie zobligowany do zmiany nazwy. W przypadku niedokonania zmiany nazwy przez Uczestnika, Fundacja może wykluczyć Uczestnika z Gry i z Konkursu.
2. Uczestnik nie może zmienić swojej nazwy w trakcie trwania Konkursu.
3. W uzasadnionych przypadkach Organizator może unieważnić Grę. Organizator może przerwać lub odwołać Grę bez podania przyczyn.
4. Komisja Konkursowa, o której mowa w § 12 Regulaminu, może postanowić o wykluczeniu Uczestnika z udziału w Grze lub pozbawić go prawa do otrzymania nagrody w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik nie przestrzegał zasad niniejszego Regulaminu lub dokonywane przez niego inwestycje w ramach Gry mogłyby naruszyć przepisy obowiązujące na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub przepisy powszechnie obowiązujące.
5. Rejestracja w Konkursie oznacza akceptację zasad i zobowiązanie do przestrzegania niniejszego Regulaminu oraz wyrażenie przez Uczestnika zgody na przetwarzanie przez Fundację, zgodnie z postanowieniami § 6 Regulaminu, danych osobowych podanych podczas rejestracji do Konkursu.
6. Udział w Konkursie jest dobrowolny.

### §8. ZASADY INWESTOWANIA

1. Każdy Uczestnik na początku Gry otrzymuje do dyspozycji wirtualne środki o umownej wartości 20 000 zł. Celem gry jest pomnożenie tych środków poprzez składane w ramach Gry zlecenia kupna i sprzedaży instrumentów finansowych objętych Grą.
2. Środki, o których mowa w ust. 1, zdeponowane są na symulowanym rachunku pieniężnym, który wraz z symulowanym rachunkiem papierów wartościowych stanowi Portfel Uczestnika.
3. Środki zdeponowane na rachunku pieniężnym Uczestnika, o którym mowa w ust.2 nie są oprocentowane.
4. W trakcie Gry Uczestnicy inwestują środki posiadane w Portfelu, starając się je pomnożyć.
5. W pierwszym miesiącu Uczestnicy będą inwestowali w akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów WIG20 i mWIG40 oraz w ETF-y.
6. W drugim miesiącu Uczestnicy będą inwestowali w akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów WIG20 i mWIG40, ETF-y oraz kontrakty terminowe.
7. Akcje spółek wchodzące w skład indeksu WIG20 w dniu rozpoczęcia Gry pozostają przedmiotem Gry nawet w sytuacji gdy zostaną usunięte ze składu indeksu WIG20 w czasie trwania Gry, pod warunkiem, że akcje te dołączą do składu indeksu mWIG40.
8. W przypadku akcji spółek, które przestaną być notowane oraz wypadną z puli instrumentów będących przedmiotem Gry, o których mowa w pkt. 5, Partner Technologiczny dokona wirtualnej sprzedaży tych akcji po kursie ich ostatniego notowania, a środki ze sprzedaży zostaną dopisane do wartości portfeli Uczestników, którzy posiadali te akcje w swoim portfelu.
9. Akcje spółek oznaczone są symbolami, które odpowiadają symbolom obowiązującym na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.
10. Uczestnik może kupować i sprzedawać posiadane akcje, kontrakty terminowe lub ETF-y w godzinach trwania sesji giełdowej.
11. Gra nie przewiduje specjalnych przywilejów wynikających z praw poboru akcji.
12. W przypadku, gdyby w czasie trwania Gry, dla którejkolwiek ze spółek przypadła dzień ustalenia prawa do dywidendy, wartość tej dywidendy, niepomniejszona o należny podatek, zostanie dopisana po zakończeniu Gry do wartości portfela Uczestnika posiadającego akcje tej spółki w dniu uprawniającym do dywidendy (z uwzględnieniem zasady D+2).

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



13. Każdy Uczestnik musi dokonać co najmniej jednej operacji w ciągu pierwszych 14 dni od momentu rozpoczęcia Gry. W przeciwnym razie zostanie wykluczony z Gry.
14. Po zakończeniu Gry, Fundacja dokona przeliczenia wartości Portfeli posiadanych przez każdego Uczestnika. Wartość Portfela zostanie ustalona przez sumowanie:
  1. kwoty wolnych środków posiadanych w Portfelu;
  2. wartości posiadanych w Portfelu instrumentów finansowych wyznaczonej w oparciu o kursy zamknięcia notowań ciągłych ustalone na sesji w dniu, w którym kończy się Gra.
15. W przypadku, gdy w Portfelu Uczestnika znajdują się akcje spółki, których notowania zostały przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. zawieszona, ich wartość określa się według ceny zamknięcia notowań ciągłych na ostatniej sesji, gdy akcje były notowane.
16. W wyniku przeliczenia, o którym mowa w ust. 14 powstanie ranking 10 (dziesięciu) Uczestników Gry, którzy osiągnęli najwyższą wartość posiadanych Portfeli.

## §9. OGÓLNE ZASADY INWESTOWANIA

1. Sposób realizacji oraz typy dostępnych zleceń maklerskich opisuje „Instrukcja obsługi platformy transakcyjnej GPWTr@der”, która dostępna jest po zalogowaniu do Gry, w zakładce Zasady Gry.
2. Każdy Uczestnik Gry może złożyć tylko 1 zlecenie na 10 sekund (1 zlec/10 s).
3. W przypadku kilkukrotnych prób przekroczenia limitu składanych zleceń, Uczestnik może zostać wykluczony z Gry.
4. Akcje, ETF-y oraz kontrakty terminowe znajdujące się na wirtualnym rachunku papierów wartościowych podlegają tym samym działaniom związanym z obrotem giełdowym co akcje notowane na GPW (zawieszenie obrotu, unieważnienie kursu, wycofanie z obrotu).
5. Jeżeli w portfelu Uczestnika znajdują się akcje spółki, która w wyniku decyzji Giełdy Papierów Wartościowych zmieni system notowań w trakcie trwania Gry (przeniesienia z notowań ciągłych do systemu jednolitego), Fundacja dokonuje korekty składu portfela Uczestnika. Korekta polega na „sprzedaży” akcji danej spółki po kursie ustalonym na fixingu na zamknięciu w ostatnim dniu, w którym spółka była notowana w systemie notowań ciągłych. Kwota wynikająca ze sprzedaży takich akcji powiększa rachunek pieniężny danego Uczestnika. W przypadku dokonania takiej transakcji prowizja pobierana jest na zasadach ogólnych.
6. W sytuacjach szczególnych Fundacja ma prawo dokonać innych, odpowiednich zmian na rachunkach Uczestników.
7. Stan portfela każdego Uczestnika aktualizowany jest automatycznie. Zmiana na rachunku inwestycyjnym Uczestnika będąca wynikiem realizacji złożonego przez Uczestnika zlecenia będzie zapisywana na tym rachunku do godziny 18.15 w danym dniu sesyjnym.
8. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że środowisko Konkursu nie odpowiada w pełni środowisku realnych notowań giełdowych podczas składania zleceń. W szczególności Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że składanie zleceń kupna i sprzedaży instrumentów finansowych podczas trwania Konkursu nie wpływa na notowania instrumentów finansowych na rynku rzeczywistym. Ponadto w procesie wykonywania zleceń w ramach Konkursu nie są zawierane rzeczywiste transakcje.
9. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone używanie podczas trwania Konkursu oprogramowania komputerowego, które umożliwia zawieranie transakcji w sposób automatyczny. Powzięcie przez Fundację podejrzania stosowania takiego oprogramowania stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika z Gry.
10. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone działanie w porozumieniu z innymi Uczestnikami. Uzyskanie przez Fundację podejrzania wykonywania takich działań stanowi podstawę do wykluczenia z Gry.
11. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone udzielanie pełnomocnictw do działania na portfelach, a także udzielanie osobom trzecim dostępu do portfela, a podejrzania wykonywania takich działań stanowi podstawę do wykluczenia z Gry.
12. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udostępnione przez Fundację notowania on-line instrumentów finansowych mogą być wykorzystywane jedynie w celu udziału w Konkursie, zabronione jest udostępnianie oraz wykorzystywanie tych notowań w innym celu.
13. Portfele Uczestników mogą być wrywkowo sprawdzane przez Fundację, na wniosek Komisji Konkursowej, pod kątem ewentualnej współpracy Uczestników, której efektem byłoby dokonywanie identycznych transakcji.
14. Fundacja zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody, wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Konkursie tych Uczestników, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
  1. biorą udział w Grze z podaniem fikcyjnych lub nieprawdziwych danych,

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



2. biorą udział w Grze używając więcej niż jednego portfela,
3. prowadzą działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami, a w szczególności, gdy godzą swym zachowaniem w interesy osób trzecich,
4. prowadzą działania, co do których zachodzi uzasadnione podejrzenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Platformy,
5. prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub godzące w jego wizerunek,
6. używają skryptów lub oprogramowania automatyzującego prowadzenie działań na Platformie,
7. używają skryptów lub oprogramowania, które ma wpływ na przesyłane przez Platformę dane.

## §10. FINAŁ

1. Finał Konkursu odbędzie się w dniu **08 czerwca 2021 r.** w Sali Notowań GPW przy ulicy Książęcej 4 w Warszawie i będzie trwał od godz. 11:00 do godz. 17:05 („Fi-nał”). Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminu Finału.
2. Portfele Uczestników Finału, niezależnie od godziny rozpoczęcia sesji giełdowej, będą zamrożone do godziny 11:00, kiedy faktycznie rozpocznie się Finał.
3. W Finale weźmie udział 10 najlepszych Uczestników Gry wymienionych w rankingu.
4. Uczestnik Finału dostanie do dyspozycji wirtualny Portfel o umownej wartości 20 000 zł.
5. Przedmiotem wirtualnych inwestycji w Finale będą:
  1. akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów WIG20 i mWIG40,
  2. ETF-y,
  3. kontrakty terminowe na akcje,
  4. kontrakty terminowe na indeks WIG20 i mWIG40,
  5. kontrakty walutowe.
6. Celem gry Finałowej jest pomnożenie środków posiadanych w Portfelu poprzez składane w ramach gry zlecenia kupna i sprzedaży instrumentów finansowych objętych Finałem.
7. Środki zdeponowane na rachunkach pieniężnych Uczestników nie są oprocentowane.
8. W trakcie Finału obowiązują zasady dotyczące inwestowania opisane w Regulaminie.
9. Każdy Uczestnik Finału otrzyma od Fundacji laptop z dostępem do Internetu wyłącznie na potrzeby udziału w Finale oraz będzie miał zapewnione w trakcie Finału odpowiednio przygotowane stanowisko.
10. Po zakończeniu Finału Fundacja dokona przeliczenia wartości Portfeli posiadanych przez każdego Uczestnika Finału i ogłosi ranking Uczestników Finału, zgodnie z postanowieniami § 8 ust. 14-16 Regulaminu. Ranking Finału zostanie ogłoszony bezpośrednio po jego zakończeniu.

## §11. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. Nagrodę w Konkursie otrzyma każdy Uczestnik Finału. Wysokość nagrody jest uzależniona od miejsca zajętego przez Uczestnika w rankingu Gry, o którym mowa w § 8 ust.16:
  1. 1 miejsce: 6500 PLN + staż u Partnera Technologicznego (wynagrodzenie z tytułu stażu określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym),
  2. 2 miejsce: 4000 PLN + staż u Partnera Technologicznego (wynagrodzenie z tytułu stażu określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym),
  3. 3 miejsce: 2500 PLN + staż u Partnera Technologicznego (wynagrodzenie z tytułu stażu określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym),
  4. 4 miejsce: 1 500 PLN,
  5. 5 miejsce: 1 000 PLN,
  6. miejsca od 6 do 10: voucher umożliwiający bezpłatny udział w kursie „Giełda dla średniozaawansowanych” o wartości 450 zł
2. Dodatkową nagrodę w Konkursie otrzyma 5 (pięciu) Uczestników Finału, którzy zajmą w rankingu Finału miejsca od 1 do 5, w wysokości:
  1. 1 miejsce w Finale: 6000 PLN,

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



2. 2 miejsce w Finale: 4000 PLN,
  3. 3 miejsce w Finale: 2500 PLN,
  4. 4 miejsce w Finale: 1200 PLN,
  5. 5 miejsce w Finale: 1000 PLN.
3. Nagrodzone zostanie również koło naukowe, którego członkowie osiągną najwyższą zagregowaną stopę zwrotu, pod warunkiem, że w Konkursie weźmie udział co najmniej trzech członków tego koła. Członkowie nagrodzonego koła otrzymają 5 bezpłatnych voucherów na kurs Szkoły Giełdowej „Podstawy inwestowania na giełdzie” (szkolenie zorganizowane w jednym z ośrodków akademickich współpracujących z Fundacją GPW), o wartości 370 zł każdy.
  4. Uczestnikom, którzy zajęli trzy pierwsze miejsca w rankingu Finału, dodatkowo mogą zostać przyznane nagrody niepieniężne przekazane przez Partnerów Konkursu.
  5. Z możliwości otrzymania nagrody dla koła naukowego, o której mowa w ust. 3 wyłączone jest Koło naukowe KNRK Indeks Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie jako współorganizator Konkursu.
  6. Wysokość wypłaconych nagród zostanie pomniejszona o wartość podatku należnego w związku z otrzymaniem nagrody, który zostanie przekazany przez Fundację w imieniu nagrodzonego właściwemu Urzędowi Skarbowemu tytułem zapłaty podatku od nagrody w Konkursie zgodnie z obowiązującymi przepisami.
  7. Uczestnikom, którzy otrzymali nagrodę rzeczową oraz w postaci voucherów nie przysługuje prawo zamiany nagrody, w tym wymiany na ekwiwalent pieniężny.
  8. Organizator przyznaje Uczestnikom, którzy otrzymali nagrodę w postaci vouchera, dodatkową nagrodę w formie pieniężnej w wysokości odpowiadającej podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Konkursie, liczonemu od ubruttowionej o należny podatek dochodowy wartości vouchera. Kwota ta nie podlega wypłacie na rzecz Uczestnika, lecz przeznaczona jest do zapłaty należnego podatku dochodowego od wartości nagrody, zgodnie z obowiązującymi przepisami.
  9. Wszystkie nagrody przyznane w Konkursie zostaną wydane Uczestnikom po zakończeniu Konkursu i ogłoszeniu jego wyników.
  10. Informacja na temat sposobu przekazania nagród zostanie podana podczas Finału Konkursu oraz na stronie internetowej Organizatora Konkursu: [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl)

### §12. KOMISJA KONKURSOWA

1. Komisja Konkursowa czuwa nad prawidłowym przebiegiem Konkursu. Komisja Konkursowa składa się z 4 osób powoływanych przez Organizatora.
2. Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności:
  - a). nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, ustalaniem i ogłaszaniem rankingów oraz przyznawaniem nagród w Konkursie, a także dokonywanie wykładni postanowień niniejszego Regulaminu,
  - b). rozpatrywanie reklamacji Uczestników dotyczących Konkursu.
3. Komisja Konkursowa może postanowić o wykluczeniu Uczestnika z udziału w Konkursie lub pozbawić go prawa do otrzymania nagrody w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik nie przestrzegał zasad niniejszego Regulaminu lub dokonywane przez niego inwestycje w ramach Gry mogłyby naruszyć przepisy obowiązujące na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub przepisy powszechnie obowiązujące. W szczególności zabroniona jest manipulacja instrumentem finansowym polegająca na składaniu zleceń na rynku rzeczywistym celem osiągnięcia korzyści na rachunku w Grze.
4. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie służy od nich odwołanie.
5. Z prac Komisji Konkursowej sporządzany jest pisemny protokół.

### §13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Zgłoszenie udziału w Konkursie oraz wzięcie w nim udziału oznacza zgodę na warunki i postanowienia niniejszego Regulaminu.

1. Uczestnik może w każdym czasie trwania Konkursu zrezygnować z udziału w Konkursie, informując o tym Organizatora drogą mailową na adres [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl). Przed wystaniem wiadomości o odstąpieniu od Konkursu Uczestnik zobowiązany jest do zamknięcia wszystkich pozycji w portfelu, a także wycofania zleceń oczekujących.
2. Uczestnik, który został wykluczony lub złożył rezygnację z udziału w Konkursie nie może ponownie do niego przystąpić.

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY



3. Organizator zastrzega sobie prawo do unieważnienia Konkursu (w tym Finału) lub do zmiany terminów Konkursu wynikających z harmonogramu Konkursu określonego w §3, w sytuacji, gdy ze względu na czynniki niezależne od Organizatorów przeprowadzenie Konkursu lub przyznanie nagród w sposób zgodny z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, okaże się niemożliwe lub znacznie utrudnione.
4. Ze względu na fakt, iż Konkurs odbywa się z wykorzystaniem Platformy, Uczestnicy przystępując do Konkursu oświadczają, że są świadomi możliwości wystąpienia błędów w transmisji danych, zakłóceń w komunikacji z Platformą lub innych zdarzeń, które mogą wpłynąć na przebieg i wyniki Gry i nie będą kierować pod adresem Organizatora roszczeń z tego tytułu. .
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne błędy komputerowe, programowe, internetowe, telefoniczne, techniczne, sprzętowe lub innego rodzaju nieprawidłowości, które mogą wystąpić po stronie Uczestnika podczas uczestnictwa w Grze.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w razie zmiany lub nie dostarczenia danych Uczestnika, co uniemożliwi doręczenie nagrody, jak również za nieodebranie nagrody przez Uczestnika z jakichkolwiek przyczyn leżących po jego stronie. Nieodebranie nagrody w terminie 3 miesięcy od jej przyznania oznacza rezygnację Uczestnika z nagrody.
7. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl).
8. Regulamin wchodzi w życie od dnia rozpoczęcia rejestracji do Konkursu.



PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY





## Załącznik Nr 1

# DO REGULAMINU KONKURSU

Zgoda Uczestnika na opublikowanie wizerunku w przypadku zakwalifikowania do Finału Konkursu lub w przypadku bycia członkiem nagrodzonego koła naukowego.

W przypadku zakwalifikowania do Finału Konkursu lub w przypadku bycia członkiem nagrodzonego koła naukowego, wyrażam zgodę na opublikowanie mojego wizerunku na stronie internetowej [iichallenge.gpw.pl](http://iichallenge.gpw.pl), [www.gpw.pl/fundacja-gpw](http://www.gpw.pl/fundacja-gpw), na profilach Fundacji w mediach społecznościowych (Facebook, Twitter, LinkedIn) oraz na stronie Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie i działającego tam Koła Naukowego Index.

\_\_\_\_\_  
Data i podpis Uczestnika

PARTNER  
STRATEGICZNY



ORGANIZATORZY



PARTNER  
TECHNOLOGICZNY

